



ASSOCIAÇÃO
ARGOS

Projeto **Bom de Bola**
Bom na Escola



Quem somos

Fundada em 9 de setembro de 2013, com o objetivo de propiciar, através de práticas esportivas, o desenvolvimento educacional, físico e social de crianças e jovens, além de vivências culturais, ambientais, cívicas, de modo a contribuir para o bem-estar e a saúde, garantindo o desenvolvimento de cidadãos com consciência social e crítica.



Missão

Contribuir para o desenvolvimento dos beneficiários dos projetos executados pela associação, por meio de práticas de cunho social, educacional e esportiva, de forma inclusiva.

Visão

Ser reconhecida como uma instituição capaz de promover o desenvolvimento humano e a inclusão social, por meio do esporte.

Valores

Responsabilidade Social.
Esporte como ferramenta de transformação.
Excelência na entrega de resultados.
Ética, respeito e cumplicidade.
Prazer em servir.

Projeto Realizado

1. Avança na Bola, Avança na Escola

Projeto Executado no ano de 2017 e 2018, onde atendeu **208** crianças e adolescentes com judô, voleibol, futsal e idosos com ginástica.



Belo Horizonte/MG



Projeto Realizado

2. Avança na Escola e na Bola

Projeto Executado no ano de 2018 e 2019, onde atendeu **70** crianças e adolescentes com futsal e atividades recreativas.



Projeto Realizado

3. Mentas Brilhantes

Projeto foi realizado no ano de 2019, atendendo **180** crianças e adolescentes na modalidade xadrez.



Diamantina/MG



Projeto Realizado

4. Xadrez Mentas de Aço

Projeto executado no ano de 2019, atendendo **520** crianças e adolescentes na modalidade xadrez.



Serra/ES

Projeto em Execução

5. Esporte Cidadão

Início do projeto em 2019, atualmente em execução, atendendo **100** crianças e adolescentes nas modalidades de Futebol de Campo.



Feira de Santana/BA

Projeto em Execução

5. Esporte Cidadão

Início do projeto em 2019, atualmente em execução, atendendo

200 crianças e adolescentes em cada cidade, com as modalidades esportivas de futsal e voleibol.



Carbonita e Santos Dumont/MG



Projeto em Execução

6. SADA/TAMBASA/ARGOS

Início do projeto em 2019, atualmente em execução e com diversas conquistas de títulos estaduais e nacionais.

Ao longo dos anos o projeto já apoiou mais de **200** crianças e adolescentes.

Somos Responsáveis por descobrir novos Talentos no Esporte.



N

úmeros

O

S

S

O

S

Valores Geridos

13.902.699,79

Projetos Realizados

35

Alunos Beneficiados

9.451

Empregos Gerados

186

Cidades Impactadas

45

Principais

Patrocinadores



Projeto Bom de Bola, Bom na Escola



Objetivo Principal

Incentivar a prática esportiva de crianças e adolescentes, utilizando o esporte como ferramenta de inclusão e transformação social.

Objetivos Específicos



Oportunizar a prática esportiva sistematizada para crianças e adolescentes como forma de contribuir para a redução da ociosidade de crianças e adolescentes.

Contribuir para a diminuição de situações de risco e vulnerabilidade social, através do fomento à prática esportiva.

Período de Realização

11 Meses de execução

Público Alvo

300 Crianças e Adolescentes

Faixa Etária

De 06 a 18 anos

Aulas Esportivas

Basquete, Voleibol, Lutas e Futebol

Núcleo

4 Núcleos

A importância do projeto em questão está ancorada em 4 pilares

- 1 Aumento da obesidade infantil por falta da prática de atividade física regular e sistematizada.
- 2 Escassez de ações efetivas para contribuir indiretamente com a melhora no rendimento escolar dos alunos e consequente minimização do abandono precoce à escola formal.
- 3 Aumento do consumo de drogas lícitas e ilícitas em idades cada vez menores, e a oferta de lazer e esportes é uma opção de escolha dos jovens que contribuindo para o afastamento de crianças e adolescentes dessa realidade cada vez mais cedo.
- 4 Baixo desempenho escolar de crianças e adolescentes.

Metodologia



Reunião com stakeholder

Visita do Coordenador técnico em cada Núcleo

Divulgação do Projeto

Inscrição dos Alunos



Aulas esportivas

Evento Inaugural do Projeto após um mês de início das aulas

Palestras Educacionais



Intervenção Social

Intercâmbios Esportivos

Festivais Internos

Etapas do Projeto

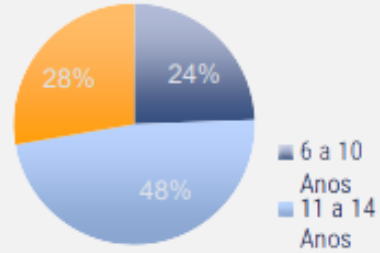


Dados Sociais

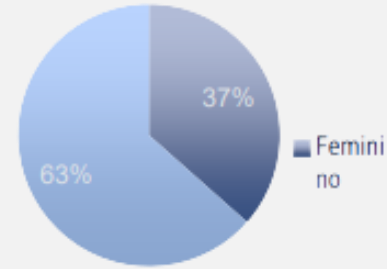


Mais de 1.500 beneficiados em 2021

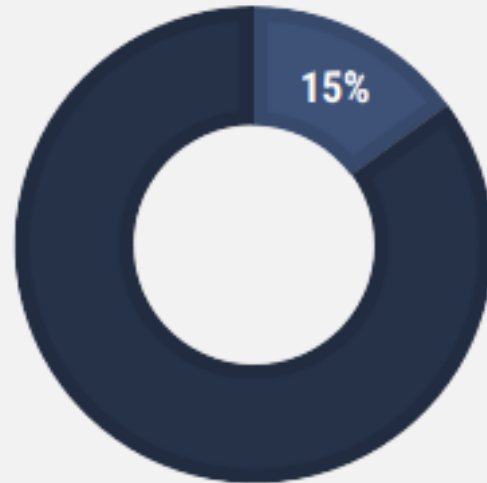
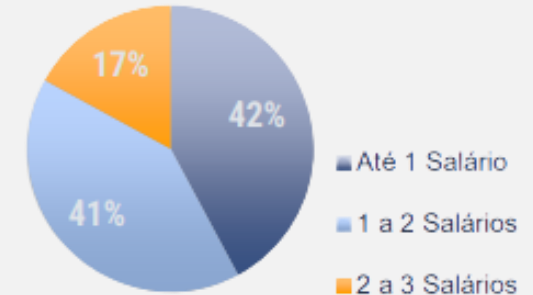
Faixa Etária



Gênero



Renda Familiar



Famílias atendidas que recebem algum benefício assistencial

Vulnerabilidades Sociais





Ações Programadas

Palestras Educativas

**Festival Interno entre
Alunos**

Amistosos

O que temos no Projeto

RH

Professor

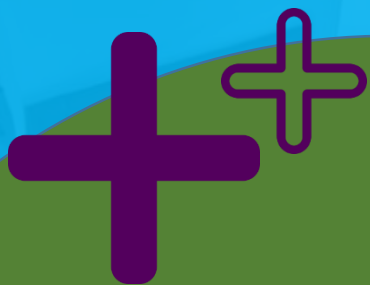
Materiais

Intercâmbio

Uniformes

Festival

Assist. Social



Reunião de Pais (Aula Inaugural)

Palestra “Sonhos e Ações”

Dia do Amigo

Destaque por comportamento

Amistoso

Palestra sobre tema Violência contra mulher e abuso infantil

Família: Valores não monetários

Consciência Negra

Saúde Mental e Pessoas com Deficiência

Amistoso na cidade

Tema Livre



Palestras Educativas

Ao longo do ano realizamos palestras educativas com nossos alunos, como consciência sobre temas importante, trabalho em equipe e empreendedorismo.



Seja um Patrocinador

Transfira recursos com a finalidade de transformação social e promoção da sua marca vinculada ao bem social

Lei de Incentivo ao Esporte

Lei nº 11.438/06

A Lei de Incentivo ao Esporte é uma lei que estabelece a possibilidade de pessoas e empresas **investir parte do que pagariam no Imposto de Renda em projetos esportivos** aprovados pelo governo.

Três categorias de projetos desportivos e paradesportivos

- Desporto de rendimento
- Desporto educacional
- Desporto de participação

Dedução de 1% do Imposto de Renda de empresas devido em cada período de apuração.

Dedução de 6% para pessoas físicas a partir de doações.

Lei de Incentivo ao Esporte Como Funciona

1 Passo



Contata o projeto que deseja incentivar e deposita o valor.

2 Passo



O doador ou patrocinador fornece seus dados para a entidade **emitir um recibo em três vias.**

3 Passo



o valor do incentivo voltará na forma de **restituição ou abatimento no Imposto de Renda.**

Faça a Diferença

O Investimento Social Privado pode ser um propulsor da transformação para um mundo mais justo e sustentável, em especial para aqueles temas menos evidenciados nas agendas de sustentabilidade das corporações.



Investimento institucional e financeiro em projetos que promovam a inclusão social.

Destinação de Imposto de Renda para projetos aprovados em Leis de Incentivo com foco na assistência e desenvolvimento social.

Destinação de Imposto para projetos com foco em assistência e desenvolvimento social.



Fazemos parte das categorias
3. Saúde e Bem-Estar
4. Educação de Qualidade

Objetivo de Desenvolvimento
Sustentável da ONU



A Importância do Patrocínio

Diminui a Desigualdade Social

Diversidade e Respeito

Trabalha a autoestima e autoconfiança

Integração com o meio Socioambiental

Equilíbrio entre corpo e mente

Crescimento Individual e em grupo

Retira meninos e meninas em situação de vulnerabilidade social e dos perigos das ruas.



Impacto Positivo na Comunidade Local.

A Importância do Patrocínio para Empresas

Visibilidade da Marca

Incentivos Fiscais

Fortalecimento da Marca

Legado Social

Plano de Divulgação

Sua MARCA nas peças impressas e digitais

Escolha o lugar da sua logo na peça.

Uniformes

Redes Sociais



Divulgue sua Marca



Divulgue sua Marca



Divulgue sua Marca

Plano de Divulgação

Sua MARCA nas peças impressas e digitais

Escolha o lugar da sua logo na peça.

Banner's e Faixas



Backdrop's



Redes Sociais

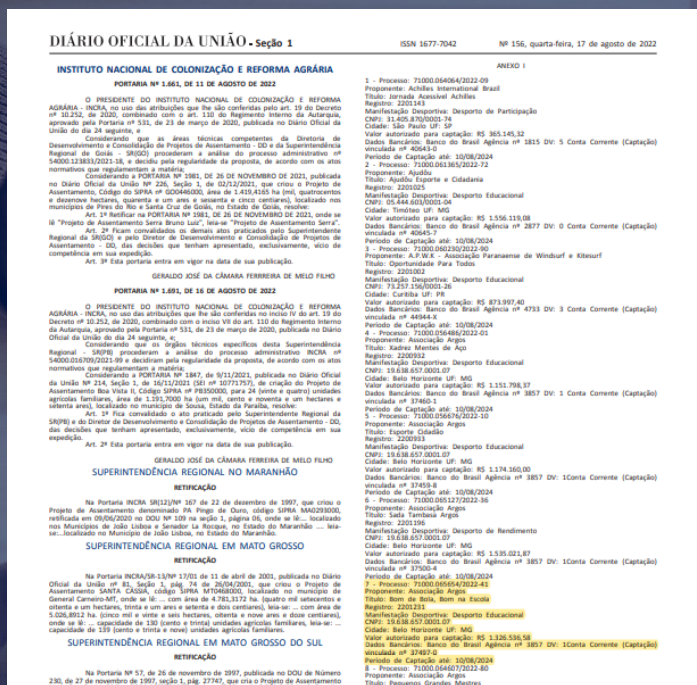




Você escolhe..

A cidade que deseje realizar o projeto em qualquer lugar do país.

Valor do Projeto



7 - Processo: 71000.065654/2022-41
Proponente: Associação Argos
Título: Bom de Bola, Bom na Escola
Registro: 2201231
Manifestação Desportiva: Desporto Educacional
CNPJ: 19.638.657.0001.07
Cidade: Belo Horizonte UF: MG
Valor autorizado para captação: R\$ 1.326.536,58
Dados Bancários: Banco do Brasil Agência nº 3857 DV: 1Conta Corrente (Captação) vinculada nº 37497-0
Período de Captação até: 10/08/2024



ASSOCIAÇÃO
ARGOS

contato

Lais Lucena
37 99120-2450
esportes@esportes.org.br



ASSOCIAÇÃO
ARGOS

Obrigada.